

۱- متغیرهای نوع Long ..... بایت و متغیرهای نوع boolean ..... بایت از حافظه را اشغال می نمایند.

(الف) ۲-۲ (ب) ۲-۴ (ج) ۱-۴ (د) ۱-۲

۲- خروجی برنامه مقابل چیست؟  
A%= 12.75  
print A%

(الف) 12 (ب) 13 (ج) 12.75 (د) 1275

۳- کدامیک از اسامی زیر برای نامگذاری یک متغیر درست می باشد؟

(الف) 6A (ب) AAA (ج) A+B (د) for

۴- حاصل این عبارت چیست؟

(الف) ۵ (ب) ۱۲ (ج) ۰ (د) ۷

۵- حاصل کدامیک از عبارات زیر True می باشد؟

(الف) (a=a) and not(5>12) (ب) (a\*a<0) and (5>12)  
(ج) (a\*a>=0) and (5>12) (د) (a\*a>0) xor (5^2>12)

۶- خروجی برنامه مقابل چیست؟

For k=71 To 44 Step -8  
Print "lorestan"  
Next k

(الف) اعداد ۷، ۵ و ۷۱ و ۶۳  
(ب) خطای گرامری دارد  
(ج) چهار مرتبه کلمه lorestan  
(د) خروجی ندارد چون step منفی است

۷- خروجی برنامه مقابل چیست؟

For m=20 to 40 step 2  
If (m mod 2<>0) then  
Print "iran"  
End if  
Next k

(الف) اعداد زوج ۲۰ تا ۴۰  
(ب) شش مرتبه کلمه ایران  
(ج) ده مرتبه کلمه ایران  
(د) خروجی ندارد

۸- ویژگی Maxlength در جعبه متن مربوط به چیست؟

(الف) حداکثر طول رشته ورودی  
(ب) حداقل طول رشته ورودی  
(ج) فعال نمایی دکمه بزرگنمایی پنجره  
(د) هیچکدام

۹- کدامیک از ویژگیهای زیر در برگیرنده متن ورودی داخل جعبه متن (TextBox) می باشد؟

(الف) Caption (ب) Text (ج) Name (د) Title

۱۰- کدامیک از گزینه های زیر درست است؟

(الف) درکنترل option با انتخاب یک گزینه بقیه نیز فعال می شوند  
(ب) درکنترل check با انتخاب یک گزینه بقیه از کار می افتند  
(ج) درکنترل option با انتخاب یک گزینه بقیه از کار می افتند  
(د) در کنترل check با لغو یک گزینه بقیه از کار می افتند

۱۱- این دستور چه کاری انجام می دهد؟  
k= MsgBox("Do you want to quit?",VBYesNo , "Quit")

(الف) پنجره ای را نمایش می دهد که با انتخاب گزینه yes از کل برنامه خارج می شود.  
(ب) عبارت رشته ای "Do you want to quit" را در متغیر K قرار می دهد.  
(ج) پنجره ای را نمایش می دهد تا کاربر عبارت yes یا no را در آن تایپ کند.  
(د) پنجره ای را نمایش می دهد و انتخاب کاربر اعم از yes یا no را به صورت عددی در متغیر K قرار می دهد.

۱۲- کدامیک از موارد زیر دارای ویژگی Caption نمی باشد؟

(الف) TextBox (ب) CheckBox (ج) Label (د) Form

۱۳- کلید میانبر برای دسترسی به ویرایشگر منو جهت ایجاد منو در فرم کدام است؟

(الف) Alt+f4 (ب) Ctrl+f4 (ج) F5 (د) Ctrl+s

۱۴- برای نمایش تصویر در کنترل Image از کدام تابع باید استفاده کرد؟

(الف) DisplayPicture (ب) LoadImage (ج) LoadPicture (د) ShowImage

۱۵- با کدامیک از کنترل های زیر می توان شکلهای هندسی مانند مربع و مثلث و غیره رسم نمود؟

(الف) Shape (ب) Picture (ج) Image (د) Line

۱۶- دستورات مقابل چه کاری انجام می دهد؟

Form1.CurrentX= 50  
Form1.CurrentY= 60

(الف) ابعاد فرم را به صورت ۶۰ در ۵۰ تنظیم می کند  
(ب) محور مختصات گرافیکی را به اندازه ۵۰ نقطه در طول و ۶۰ نقطه در عرض جابجا می کند.  
(ج) گوشه بالا سمت چپ فرم را ۶۰ و ۵۰ قرار می دهد.  
(د) محل فعلی نوشتن متن در دستور Print را در نقطه ۶۰ و ۵۰ قرار می دهد.

- ۱۷- برای افزودن یک عضو جدید درون **List** یا **Combo** کدام متن به کار می رود؟  
 الف) **New** (الف)      ب) **NewItem** (ب)      ج) **AddItem** (ج)      د) **Insert** (د)
- ۱۸- برای تراز کردن متنهای فارسی درون **Textbox** از کدام ویژگی استفاده می شود؟  
 الف) **RightToLeft** (الف)      ب) **LeftToRight** (ب)      ج) **Alignment** (ج)      د) **Language** (د)
- ۱۹- ویژگی **Pattern** در کنترل **Filelist** مربوط به چیست؟  
 الف) انتخاب نام درایو (الف)      ب) الگوی نمایش فایلهای دلخواه مثل **\*.jpg** (ب)      ج) علامتگذاری فایل جاری (ج)      د) هیچکدام (د)
- ۲۰- شیء کنترلی **Timer** چه کاربردی دارد؟  
 الف) نمایش ساعت (الف)      ب) تنظیم ساعت (ب)      ج) نمایش و تنظیم ساعت (ج)      د) اجرای دستورات خاص در فواصل منظم زمانی (د)
- ۲۱- اگر بخواهیم به هنگام آغاز یک برنامه یا فرم، عملیاتی به طور خودکار انجام شود آنها را در کدام رویداد می نویسیم؟  
 الف) **Show** (الف)      ب) **Form\_Load** (ب)      ج) **Hide** (ج)      د) **StartUp** (د)
- ۲۲- برای معرفی یک تابع از دستور ..... و برای معرفی یک زیربرنامه از دستور ..... استفاده می شود.  
 الف) **Sub-Function** (الف)      ب) **Sub-Module** (ب)      ج) **Module-Function** (ج)      د) **Function-Sub** (د)
- ۲۳- برای ایجاد یک بانک اطلاعاتی در ویژوال بیسیک از منوی ..... و گزینه ..... استفاده می کنیم.  
 الف) **View-Visual data manager** (الف)      ب) **Add ins-Visual data manager** (ب)
- ۲۴- نوع داده **Currency** دربرگیرنده چه اطلاعاتی است؟  
 ج) **Tools-Add database** (ج)      د) **Project-Add database** (د)
- ۲۵- برای ایجاد یک برنامه مستقل که بدون نیاز به ویژوال در محیط ویندوز اجرا شود، از ..... استفاده می کنیم.  
 الف) عدد صحیح بزرگ (الف)      ب) عدد اعشاری با دقت مضاعف (ب)      ج) تاریخ و ساعت (ج)      د) پولی و ارزی (د)
- الف) کلید **F5** (الف)      ب) منوی **File** گزینه **Make project.exe** (ب)      ج) منوی **Run** گزینه **Start** (ج)      د) موارد الف و ج (د)