

۱- حاصل عبارت $k = 14 + 12 \setminus 2 \wedge 3 - 1$ چیست؟	(الف) ۱۴	(ب) ۲۲۹	(ج) ۲۱	(د) ۱۳
۲- حاصل عبارت $k = 222 \text{ Mod } (10-3) \wedge 2 + 1$ چیست؟	(الف) ۲۷	(ب) ۷۲۰	(ج) ۲۶	(د) ۱۳
۳- حاصل عبارت $(x=12) \text{ And } (x^2+1 > 0)$ چیست؟	(الف) False	(ب) True	(ج) صفر	(د) بستگی به مقدار x دارد
۴- حاصل عبارت $(15 \leq 18) \text{ XOr } (18 > 0)$ چیست؟	(الف) False	(ب) True	(ج) صفر	(د) ۱
۵- اگر ویژگی Enabled در یک Frame برابر True باشد، آنگاه:	(الف) Frame و تمام اشیای درون آن قابل دسترسی نیست.	(ب) Frame خاموش است ولی اشیای درون آن قابل دسترسی است.	(ج) Frame و تمام اشیای درون آن قابل دسترسی می باشد.	(د) تأثیر خاصی در اجرای برنامه ندارد.
۶- ویژگی MaxLength مربوط به چیست؟	(الف) بودن یا نبودن دکمه بزرگنمایی فرم	(ب) مخفی بودن کاراکترها به هنگام تایپ رمز عبور	(ج) حداکثر طول رشته در جعبه متن	(د) هیچکدام
۷- کدامیک از اشیای زیر دارای ویژگی Caption نمی باشد؟	(الف) Frame	(ب) Form	(ج) TextBox	(د) Command Button
۸- انواع Long و String بیانگر داده های و می باشند.	(الف) صحیح-اعشاری	(ب) صحیح-رشته ای	(ج) اعشاری-رشته ای	(د) رشته ای-صحیح
۹- کدام دستور برای خروج از برنامه یا فرم می باشد؟	(الف) End	(ب) End Sub	(ج) End If	(د) تمامی موارد
۱۰- چنانچه در شیء TextBox ویژگی Enabled برابر True باشد، آنگاه متن درون این شیء	(الف) قابل دسترسی نیست	(ب) قابل دسترسی است ولی ویرایش نمی شود	(ج) قابل مشاهده نیست.	(د) قابل دسترسی و ویرایش می باشد.
۱۱- تابع Val چه عملی انجام می دهد؟	(الف) یک عبارت رشته ای را به معادل عددی تبدیل می کند	(ب) در صورت وجود رشته غیر عددی، جواب آن صفر است	(ج) حاصل جمع دو عدد را محاسبه می کند	(د) موارد الف و ب صحیح است
۱۲- برای تغییر عنوان یک فرم باید کدام ویژگی آن را تغییر داد؟	(الف) Name	(ب) Text	(ج) Caption	(د) Style
۱۳- ویژگی PasswordChar مربوط به چیست؟	(الف) کشف رمز عبور در TextBox	(ب) مخفی بودن کاراکترها به هنگام تایپ در TextBox	(ج) حداکثر تعداد کاراکترها در جعبه متن	(د) هیچکدام
۱۴- انواع Currency و Boolean بیانگر داده های و می باشند.	(الف) صحیح-منطقی	(ب) واحد پول- بدون نوع	(ج) واحد پول-منطقی	(د) صحیح-اعشاری
۱۵- برای اجرای یک برنامه درون محیط ویژوال بیسیک از کدام گزینه استفاده می کنید؟	(الف) کلید F5	(ب) منوی Run گزینه Start	(ج) منوی File گزینه Open	(د) گزینه های الف و ب
۱۶- ابزار  مربوط به کدام شیء می باشد؟	(الف) TextBox	(ب) Command	(ج) Label	(د) Pointer
۱۷- کدامیک از اسامی زیر برای نام گذاری متغیرها، درست می باشد؟	(الف) If	(ب) Family Nane	(ج) name+Family	(د) WWW
۱۸- ویژگی Pattern در شیء FileList مربوط به چیست؟	(الف) مسیر فایل	(ب) صفات فایل	(ج) الگوی انتخاب یا نمایش فایلها	(د) انتخاب آیکن ها
۱۹- شیء در زمان طراحی دیده می شود اما در زمان اجرای برنامه مخفی می شود.	(الف) Timer	(ب) Frame	(ج) Combo	(د) Label
۲۰- فایل های حاوی دستورات ماژول با چه پسوندی ذخیره می شوند؟	(الف) mdu	(ب) bas	(ج) vbm	(د) mod